Wir lernen die Karten kennen

Ziel:	Die Schüler wissen, aus welchen Karten sich ein Jass-Spiel zusammensetzt, und können diese benennen. Sie wissen, wie viele Punkte jede Karte zählt.
Arbeitsauftrag:	Die Schüler lesen den Info-Text und lösen das Kreuzworträtsel, in dem sie die abgebildeten Karten benennen müssen. Die Schüler können dafür den Spickzettel benützen. Anschliessend spielen die Schüler „Wer kennt den Namen?“: Ein Spieler zieht eine Karte, und die anderen Spieler nennen, so schnell wie möglich, wie die Karte heisst und die betreffende Punktzahl. Der Gewinner bekommt einen Punkt.
Material:	• Arbeitsblatt 2 • Je ein Kartenset französische und Deutschschweizer Karten pro Gruppe
	4er-Gruppen
	20 Minuten

Wir lernen die Karten kennen

Ziel:

Posten 2

- Du kennst die verschiedenen Karten und kannst sie benennen.
- Du kennst den Aufbau eines Jasskarten-Sets.
- Du kannst jeder Karte die Punkte zuordnen, die sie zählt.

Auftrag:

1. Lies den Info-Text genau durch.
2. Löse das Kreuzworträtsel auf dem Arbeitsblatt 2. Du darfst den Spickzettel benützen, versuche es aber ohne.
3. Spiele das Spiel „Wer kennt den Namen?“.
4. Notiere zu jeder Karte beim Kreuzworträtsel die Anzahl Punkte, die sie zählt.

Info-Text

Ein Jasskarten-Set besteht aus **36 Karten mit vier verschiedenen Farben.** Zu jeder Farbe gehören neun Karten. Jede Karte zählt eine bestimmte Anzahl Punkte. Diese Anzahl musst du dir gut merken, denn beim Jassen geht es darum, möglichst viele Punkte zu erobern.

Jede Farbe besteht aus:

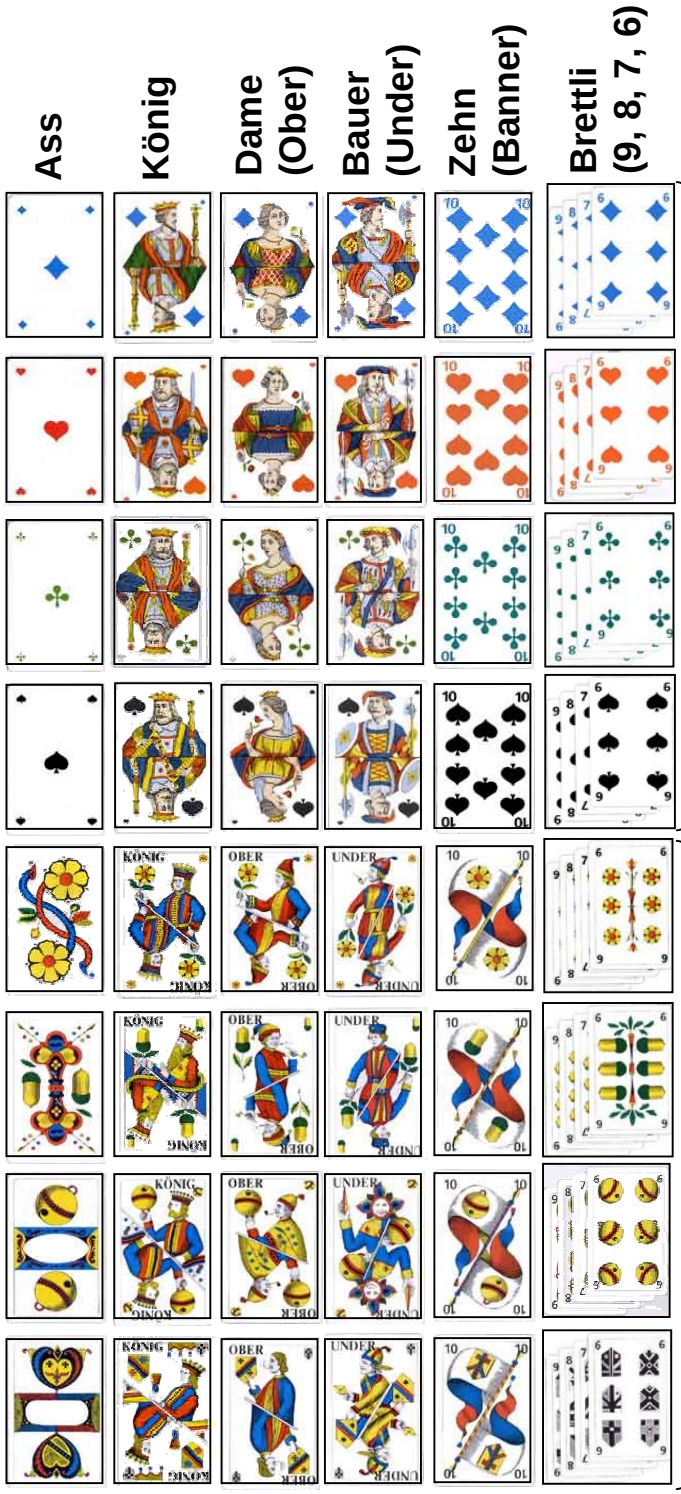
Ass	=	11 Punkte
König	=	4 Punkte
Dame (Ober)	=	3 Punkte
Bauer (Under)	=	2 Punkte
10 (Banner)	=	10 Punkte
9	=	0 Punkte
8	=	0 Punkte
7	=	0 Punkte
6	=	0 Punkte

In den Klammern stehen die Bezeichnungen der Deutschschweizer Karten.

Hinter dem =-Zeichen siehst du die Anzahl Punkte. Du wirst später lernen, dass auch die Brettli (Karten 6–9), welche 0 Punkte zählen, beim Jassen sehr wichtig sind.

Die höchste und stärkste Karte ist das Ass, gefolgt von König, Dame, und so weiter. Es geht in derselben Reihenfolge weiter, in der die Karten oben aufgeführt sind; die schwächste Karte ist also die 6.
Hier gibt es aber – je nach Spielart – auch Abweichungen. Aber das lernst du später.

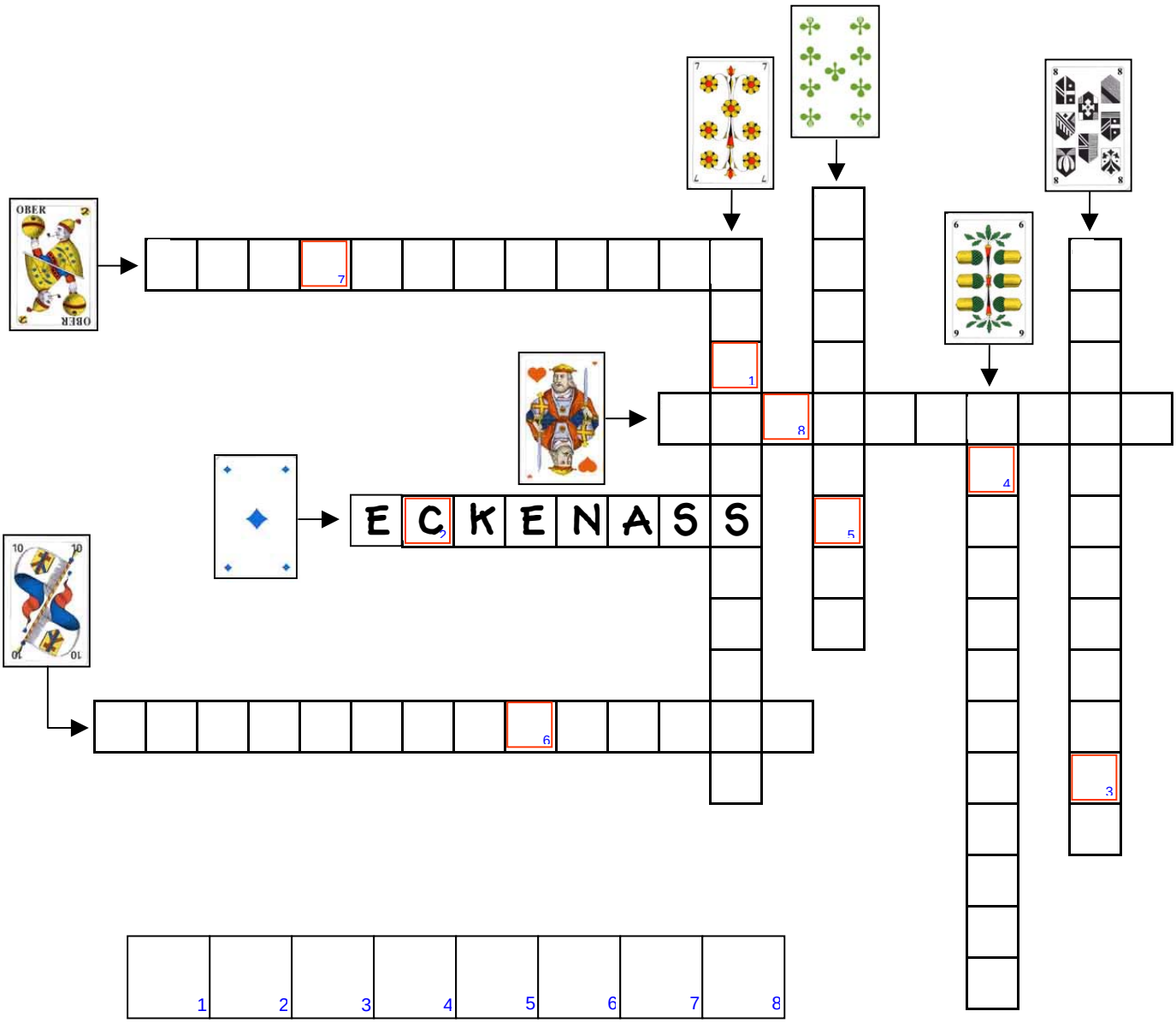
Wir lernen die Karten kennen



	Ass	König	Dame (Ober)	Bauer (Under)	Zehn (Banner)	Brettli (9, 8, 7, 6)	
Ecken							Französische Karten
Herz							
Kreuz							
Schaufeln							
Rosen							Deutschschweizer Karten
Eicheln							
Schellen							
Schilten							
Punktzahl:	11	4	3	2	10	0	

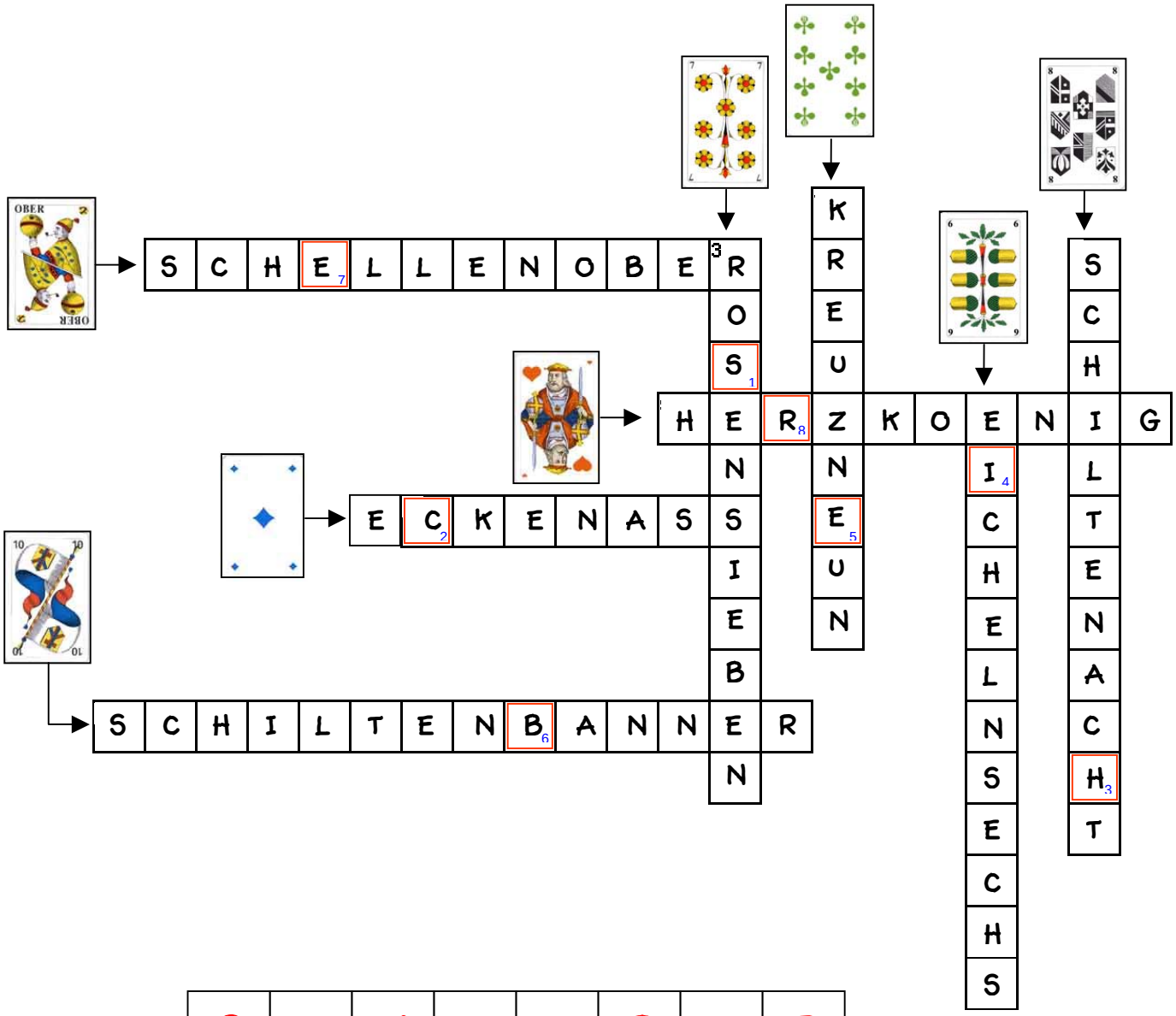
Wir lernen die Karten kennen

AUFGABE: Löse das Kreuzworträtsel wie im Beispiel und finde das Lösungswort heraus.
Schreibe die Zahlen aus und beachte ö = oe, ä = ae, ü = ue.



WIR LERNEN DIE KARTEN KENNEN

LÖSUNG:



Wir lernen die Karten kennen

Spiel „Wer kennt den Namen?“:

Bei diesem Spiel geht es darum, möglichst schnell den Namen einer Karte und ihre Anzahl Punkte zu nennen.

Anleitung:

1. Mischt die Karten gut durch.
2. Bestimmt den ersten Spielchef.
3. Der Spielchef nimmt vom Kartenstapel die oberste Karte und zeigt sie den Mitspielern.
4. Die Spieler müssen so schnell wie möglich den Namen der Karte und die Punktanzahl nennen. Der Spielchef kontrolliert die Lösungen und verteilt für den richtigen Namen und die richtige Punktanzahl je einen Punkt.
5. Nach acht Karten wird der Mitspieler, welcher rechts vom Spielchef sitzt, der neue Spielchef.
6. Wenn alle Spieler einmal Spielchef gewesen sind, ist das Spiel beendet.
7. Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen.

In der unten stehenden Tabelle kannst du die Punkte aufschreiben.

Notiere pro gewonnenen Punkt einen Strich: |

Den 5. Strich schreibst du quer über die 4 Striche: ~~||||~~

	Spiel-chef 1	Spiel-chef 2	Spiel-chef 3	Spiel-chef 4	Total
Spieler 1	/				
Spieler 2		/			
Spieler 3			/		
Spieler 4				/	